

Candidatura N. 1080483

33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I. S. 'OLIVELLI-PUTELLI'- DARFO
Codice meccanografico	BSIS02700D
Tipo istituto	ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE
Indirizzo	VIA UBERTOSA 1
Provincia	BS
Comune	Darfo Boario Terme
CAP	25047
Telefono	0364531091
E-mail	BSIS02700D@istruzione.it
Sito web	https://www.olivelliputelli.edu.it/
Numero alunni	1247
Plessi	BSIS02700D - I. S. 'OLIVELLI-PUTELLI'- DARFO BSPM027011 - DARFO SCIENZE APPLICATE BSRH02701N - IPSSA "R.PUTELLI" - DARFO BSRH027502 - ALBERGHIERO SERALE BSTD02701Q - "OLIVELLI" - DARFO BSTD027515 - "OLIVELLI" - DARFO (SERALE)

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1080483 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Arte; scrittura creativa; teatro	SCOPRIRSI NEL TEATRO	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Contatto consapevolezza racconto	€ 5.082,00
Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni	Ragazzi di tutto il mondo: esploriamo il Territorio! A passo lento, dalle montagne al mare, verso l'orizzonte	€ 5.082,00
Musica e Canto	Cantando si impara	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 20.328,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Italiano per tutti	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	L'alfabetizzazione non si ferma!	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Inglese d'estate	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Laboratorio di informatica: sviluppo delle competenze di base	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Contando si impara	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Matematica d'estate	€ 5.082,00
Competenza digitale	Applicazioni web based con il linguaggio di programmazione C# (tecnologia ASP.net Core – Blazor)	€ 5.082,00
Competenza digitale	Costruire siti web con WordPress	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Esplorando la valle dei segni	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 45.738,00

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Olivelli plus

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.
Codice CUP	B84C22000350001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
SCOPRIRSI NEL TEATRO	€ 5.082,00
Contatto consapevolezza racconto	€ 5.082,00
Ragazzi di tutto il mondo: esploriamo il Territorio! A passo lento, dalle montagne al mare, verso l'orizzonte	€ 5.082,00
Cantando si impara	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 20.328,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: SCOPRIRSI NEL TEATRO

Dettagli modulo

Titolo modulo	SCOPRIRSI NEL TEATRO
Descrizione modulo	<p>Il teatro è il luogo del possibile e per gli studenti la possibilità di accostarsi a una delle più importanti manifestazioni della cultura occidentale consente di scoprire alternative ai videogiochi e all'entertainment dei social, in cui possano divenire protagonisti di emozioni ed esperienze. La dipendenza dai social e dai media informatici che si è accentuata negli ultimi anni a seguito delle misure di contenimento della pandemia ha ridotto la capacità di espressione e di comprensione delle emozioni: uno dei percorsi di superamento di queste difficoltà può partire proprio dal teatro e dalla scrittura di un testo teatrale, in cui i ragazzi sono chiamati a dar voce alle emozioni pur sotto la protezione della maschera dei personaggi.</p> <p>Fare teatro</p> <p>La proposta offre la possibilità agli studenti di tutte le classi di partecipare ad un laboratorio teatrale con il coinvolgimento anche degli studenti diversamente abili, DSA e BES, guidati dagli insegnanti e da esperti sul tema del pregiudizio, dell'obbedienza, dell'autonomia di giudizio nelle relazioni.</p> <p>Il percorso vuole sfruttare il potenziale educativo del teatro intorno al nodo della comunicazione non ostile: fare teatro vuol dire riflettere e rivivere sulla propria pelle esperienze di altri, siano persone comuni, siano personaggi della storia e sperimentare il peso del giudizio degli altri.</p> <p>Un processo all'insegnante può apparire un tema attraverso cui smascherare i pregiudizi. Per questo percorso può essere utile la riflessione sulle tradizioni locali come il Processo alla vecchia, da condividere con gli studenti stranieri, riflettendo su paralleli nelle culture di provenienza.</p>
Data inizio prevista	30/09/2022
Data fine prevista	30/08/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	BSIS02700D

Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: SCOPRIRSI NEL TEATRO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: Contatto consapevolezza racconto

Dettagli modulo

Titolo modulo	Contatto consapevolezza racconto
Descrizione modulo	<p>L'utilizzo della tecnologia ha favorito lo sviluppo di ambienti di comunicazione e di fruizione virtuale della realtà, con un progressivo distacco dalle capacità di percezione sensoriale e di rielaborazione delle sensazioni e delle emozioni.</p> <p>Partendo da un'opera d'arte e dalla sua osservazione i partecipanti accedono a nuove conoscenze e nuove esperienze consapevoli, avvalendosi degli strumenti e delle metodologie dell'arteterapia (materiali artistici di vario tipo, osservazione del processo artistico, consapevolezza del proprio fare, comunicazione del prodotto finale, condivisione di gruppo).</p> <p>Obiettivi del progetto:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Recuperare la consapevolezza di sé - Recuperare la dimensione sociale tra pari - Sviluppare competenze di comunicazione di sé e delle proprie esperienze. - Recuperare la sensibilità verso gli aspetti della realtà percepita attraverso i sensi <p>Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte contemporanea, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, attraverso visite guidate per l'analisi diretta delle opere esposte nei musei, nelle mostre o in altri luoghi del territorio, per un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti digitali.</p>
Data inizio prevista	30/06/2022
Data fine prevista	30/08/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro

Sedi dove è previsto il modulo	BSIS02700D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Contatto consapevolezza racconto

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni

Titolo: Ragazzi di tutto il mondo: esploriamo il Territorio! A passo lento, dalle montagne al mare, verso l'orizzonte

Dettagli modulo

Titolo modulo	Ragazzi di tutto il mondo: esploriamo il Territorio! A passo lento, dalle montagne al mare, verso l'orizzonte
Descrizione modulo	<p>La scuola riscopre le passeggiate lungo il fiume Oglio, i luoghi storici e di importanza enogastronomica della Valcamonica e la diversità biologica fino alla foce del Po. La situazione epidemiologica ci ha obbligati a ridurre la mobilità di lungo raggio, portandoci, però, a vedere con occhi nuovi il territorio vicino, il solo "terreno di gioco" che ci è stato consentito di usare, sviluppando migliori relazioni con gli spazi che si trovano più prossimi alle nostre case, alle scuole, ai luoghi di lavoro. Cogliamo, dunque, la preziosa occasione per incrementare le relazioni tra città, borghi e spazi aperti, guardando alle opportunità di valorizzazione territoriale legate ai percorsi lenti e facendolo scoprire a chi per la prima volta si ritrova a risiedere in valle.</p> <p>Il Progetto mira a ripristinare il delicato rapporto umano che è alla base di ogni processo formativo e educativo insieme a riconnettere l'uomo all'ambiente, la mente al corpo, la cultura alla natura, l'individuo alla società.</p> <p>Obiettivi che lo studio dei cammini ci permette di raggiungere:</p> <ul style="list-style-type: none"> - osservare le bellezze della natura e del paesaggio, conoscere il patrimonio storico culturale, sentirsi responsabili, tramandarne la memoria, tutelare un territorio la cui fragilità è ormai sempre più drammaticamente sotto gli occhi di tutti; - contribuire a formare cittadini attivi, inclusivi e consapevoli, innamorati del territorio in cui vivono, impegnati nella sua tutela e nel suo sviluppo.
Data inizio prevista	27/06/2022
Data fine prevista	30/08/2023
Tipo Modulo	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni

Sedi dove è previsto il modulo	BSIS02700D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Ragazzi di tutto il mondo: esploriamo il Territorio! A passo lento, dalle montagne al mare, verso l'orizzonte

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli Modulo: Musica e Canto Titolo: Cantando si impara

Dettagli modulo

Titolo modulo	Cantando si impara
Descrizione modulo	<p>L'esperienza musicale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.</p> <p>Coinvolgimento degli alunni in attività musicali sia vocali che strumentali. Sarà posta particolare attenzione al confronto e all'arricchimento dato da melodie sia in lingua italiana che negli idiomi nativi dei partecipanti di diverse nazionalità.</p>
Data inizio prevista	01/09/2022
Data fine prevista	30/08/2023
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	BSIS02700D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado

Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Cantando si impara

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Olivelli Up

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
Codice CUP	B84C22000370001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Italiano per tutti	€ 5.082,00
L'alfabetizzazione non si ferma!	€ 5.082,00
Inglese d'estate	€ 5.082,00
Laboratorio di informatica: sviluppo delle competenze di base	€ 5.082,00
Contando si impara	€ 5.082,00
Matematica d'estate	€ 5.082,00
Applicazioni web based con il linguaggio di programmazione C# (tecnologia ASP.net Core – Blazor)	€ 5.082,00
Costruire siti web con WordPress	€ 5.082,00
Esplorando la valle dei segni	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 45.738,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Italiano per tutti

Dettagli modulo

Titolo modulo	Italiano per tutti
Descrizione modulo	<p>Laboratorio di lingua italiana, di base e avanzata, dedicata ad adulti, in particolare a soggetti in situazione di svantaggio, finalizzato al recupero dell'istruzione di base. Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare, il laboratorio si concentra su:</p> <ul style="list-style-type: none"> - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione.
Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	30/08/2023
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	BSIS02700D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado

Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Italiano per tutti

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: L'alfabetizzazione non si ferma!

Dettagli modulo

Titolo modulo	L'alfabetizzazione non si ferma!
Descrizione modulo	Rinforzo e potenziamento delle competenze disciplinari linguistiche e relazionali, acquisite durante l'anno, con riguardo all'accoglienza, all'inserimento e all'alfabetizzazione degli alunni provenienti da contesti migratori, in particolare dei profughi ucraini. La lingua italiana è caratterizzata da una trasversalità intrinseca in quanto veicolo per lo studio delle altre discipline e condizione indispensabile per l'accesso critico a tutti gli ambiti culturali. L'apprendimento mnemonico di regole, tipico dell'insegnamento della grammatica tradizionale e normativa, può essere superato a favore di pratiche in classe di riflessione e confronto sul meccanismo di funzionamento della lingua. In questo senso l'attività didattica prevede l'adozione di un modello esplicativo della struttura e del funzionamento del sistema della lingua come quello della "grammatica valenziale" e lo svolgimento di giochi linguistici, che possono rendere l'apprendimento dinamico e stimolante.
Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	30/08/2023
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	BSIS02700D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: L'alfabetizzazione non si ferma!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Inglese d'estate

Dettagli modulo

Titolo modulo	Inglese d'estate
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	08/06/2022
Data fine prevista	30/08/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	BSIS02700D BSPM027011 BSRH02701N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Inglese d'estate

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Laboratorio di informatica: sviluppo delle competenze di base

Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio di informatica: sviluppo delle competenze di base
Descrizione modulo	Rinforzo e potenziamento delle competenze informatiche, digitali e relazionali, acquisite durante l'anno, con particolare riguardo all'accoglienza, all'inserimento e all'alfabetizzazione linguistica degli alunni provenienti da contesti migratori, in particolare dei profughi ucraini.
Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	30/08/2023
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	BSIS02700D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio di informatica: sviluppo delle competenze di base

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Contando si impara

Dettagli modulo

Titolo modulo	Contando si impara
Descrizione modulo	Rinforzo e potenziamento delle competenze disciplinari tecnico-scientifiche e relazionali acquisite, con riguardo all'accoglienza, all'inserimento e all'alfabetizzazione linguistica degli alunni provenienti da contesti migratori, in particolare dei profughi ucraini.

Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	30/08/2023
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	BSIS02700D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Contando si impara

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Titolo: Matematica d'estate

Dettagli modulo

Titolo modulo	Matematica d'estate
Descrizione modulo	Il presente modulo si propone, partendo dai concreti bisogni educativi dei ragazzi, così come evidenziati dalle segnalazioni dei loro insegnanti, di proporre ai ragazzi un percorso di potenziamento e rafforzamento delle competenze matematiche di tipo strettamente operativo necessarie per affrontare il nuovo anno scolastico. Il modulo si svilupperà partendo da un'analisi del gruppo dei discenti secondo linee evolutive funzionali al conseguimento degli obiettivi formativi desiderati e adottando strategie specifiche per i ragazzi coinvolti.
Data inizio prevista	08/06/2022
Data fine prevista	30/08/2023
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	BSIS02700D BSPM027011 BSRH02701N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Matematica d'estate

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Applicazioni web based con il linguaggio di programmazione C# (tecnologia ASP.net Core – Blazor)

Dettagli modulo

Titolo modulo	Applicazioni web based con il linguaggio di programmazione C# (tecnologia ASP.net Core – Blazor)
Descrizione modulo	<p>Il modulo si propone come obiettivo quello di mettere i ragazzi a confronto con le moderne tecnologie cross platform per lo sviluppo di applicazioni con interfaccia web.</p> <p>Il percorso avrà un taglio prettamente laboratoriale nel quale i ragazzi verranno guidati nella realizzazione di applicazioni web.</p> <p>La conoscenza di elementi di base di programmazione ad oggetti è un requisito consigliabile ma non necessario. Infatti lo sviluppo di applicazioni web è un'attività che, per sua natura, necessita l'apporto costruttivo di competenze differenti, riconducibili sia al versante dello sviluppo software strettamente inteso sia alla creazione di elementi grafici funzionali al completamento del prodotto.</p> <p>Dato il taglio prettamente laboratoriale che si intende dare alle attività legate a questo progetto risulta difficoltoso tratteggiare nel dettaglio la scansione degli argomenti che si andranno a coprire. Sarà piuttosto lo sviluppo "in agendo" dell'attività didattica a dettare i ritmi ed a indicare le tematiche su cui sarà necessario soffermarsi o approfondire, mantenendo comunque fermo l'obiettivo di riuscire nelle 30 ore di attività a progettare e realizzare un prodotto finito.</p>
Data inizio prevista	01/06/2022
Data fine prevista	30/08/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	BSIS02700D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Applicazioni web based con il linguaggio di programmazione C# (tecnologia ASP.net Core – Blazor)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Costruire siti web con WordPress

Dettagli modulo

Titolo modulo	Costruire siti web con WordPress
Descrizione modulo	<p>Il modulo si propone come obiettivo quello di mettere i ragazzi in grado di realizzare un sito web vetrina per ogni tipo di interesse che hanno.</p> <p>Il percorso avrà un taglio prettamente laboratoriale nel quale i ragazzi verranno guidati nella realizzazione di applicazioni web tramite il CMS WordPress.</p> <p>Data la natura di WordPress non sono necessarie particolari conoscenze informatiche, quindi il modulo è indicato per chiunque abbia voglia di costruire una vetrina online dei suoi interessi.</p> <p>Dato il taglio prettamente laboratoriale che si intende dare alle attività legate a questo progetto risulta difficoltoso tratteggiare nel dettaglio la scansione degli argomenti che si andranno a coprire. Sarà piuttosto lo sviluppo "in agendo" dell'attività didattica a dettare i ritmi ed a indicare le tematiche su cui sarà necessario soffermarsi o approfondire, mantenendo comunque fermo l'obiettivo di riuscire nelle 30 ore di attività a progettare e realizzare un prodotto finito.</p>
Data inizio prevista	02/06/2022
Data fine prevista	30/08/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	BSIS02700D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Costruire siti web con WordPress

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo: Esplorando la valle dei segni

Dettagli modulo

Titolo modulo	Esplorando la valle dei segni
Descrizione modulo	Rinforzo e potenziamento delle competenze disciplinari e della socialità in contesti di "scuola aperta", "scuola all'aperto", spazi di comunità territoriale. Si prevedono uscite sul territorio atte a mettere in pratica, in contesti di realtà, le competenze trasversali già apprese e ad approfondire la conoscenza di diversi aspetti del territorio.
Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	30/08/2023
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	BSIS02700D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Esplorando la valle dei segni

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Olivelli plus	€ 20.328,00
Olivelli Up	€ 45.738,00
TOTALE PROGETTO	€ 66.066,00

Avviso	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1080483)
Importo totale richiesto	€ 66.066,00
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	01/06/2022 12:02:49
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>SCOPRIRSI NEL TEATRO</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Contatto consapevolezza racconto</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni: <u>Ragazzi di tutto il mondo: esploriamo il Territorio! A passo lento, dalle montagne al mare, verso l'orizzonte</u>	€ 5.082,00	

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Cantando si impara</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Olivelli plus"	€ 20.328,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Italiano per tutti</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>L'alfabetizzazione non si ferma!</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Inglese d'estate</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Laboratorio di informatica: sviluppo delle competenze di base</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Contando si impara</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Matematica d'estate</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Applicazioni web based con il linguaggio di programmazione C# (tecnologia ASP.net Core – Blazor)</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Costruire siti web con WordPress</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Esplorando la valle dei segni</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Olivelli Up"	€ 45.738,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 66.066,00	€ 70.000,00