

CICLO DI VITA E INGEGNERIA DEL SOFTWARE


Design pattern

- Cosa sono
- Vantaggi
- Esempio, come si documentano


Qualità del software

- ISO\IEC 25010
- Compatibilità
- Funzionabilità
- Affidabilità
- Usabilità
- Efficienza
- Manutenibilità
- Portabilità
- Sicurezza


Linguaggio UML

- Diagramma dei casi d'uso
- Diagramma delle classi
- Diagramma degli oggetti
- Diagramma degli stati
- Diagramma delle attività
- Diagramma di sequenza
- Diagramma dei componenti


Ingegneria del software

- Perchè serve?
- Cosa è?


Ciclo di vita del software

- Modello a cascata
- Modello a spirale


Metodologie agili

- Aspetti principali
- Esempio