

LINGUAGGIO JAVA

TECNOLOGIA JAVA

- JVM
 - JRE Java Runtime Environment
 - JDK Java Development Kit
 - IDE NetBeans

ELEMENTI DELLA JVM

- Bytecode
 - Area dei metodi
 - Stack
 - Heap

INPUT, OUTPUT, NUMERI CASUALI

- System.out.println("stringa")
- Classe Scanner
- Classe Random

TIPI DI DATO PRIMITIVI E CLASSI WRAPPER

- Tipi di dato
 - byte
 - short
 - int
 - long
 - float
 - double
 - char
 - boolean
 - String**
- CLASSI WRAPPER
 - Byte
 - Short
 - Integer
 - Long
 - Float
 - Double
 - Boxing, Unboxing, Autoboxing
 - Metodi
 - Costruttore valueOf()
 - intValue, doubleValue.....
 - parseInt(), parseDouble().....
 - toString
- Metodi Statici
 - MIN_VALUE
 - MAX_VALUE
 - parseInt, parseDouble

ESEMPI

- Struttura di una classe
- Metodo main
- Esempi

STRUTTURA DI UN PROGRAMMA JAVA

- Package
- Classe
 - Attributi
 - Metodi
- Accessibilità
 - Private
 - Protected
 - Public
 - Package (default)
- Costruttori
- Convenzioni di codifica

Membri statici/non statici

- Package
- Classe
 - Attributi
 - Metodi
- Accessibilità
 - Private
 - Protected
 - Public
 - Package (default)
- Costruttori
- Convenzioni di codifica

GESTIONE DATE E ORARI

- Classe LocalDate
- Classe LocalTime
- Classe LocalDateTime
- Classe Instant

STRINGHE

- length()
- charAt()
- indexOf()
- equals()
- equalsIgnoreCase()
- substring()
- replace()

Metodi classe String

CLASSE MATH

- pow(), sqrt()
- sin(), cos(), tan(), toRadians()
- log(), exp()
- abs(), floor(), round()
- PI, E

