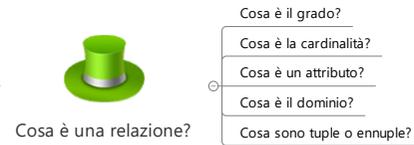
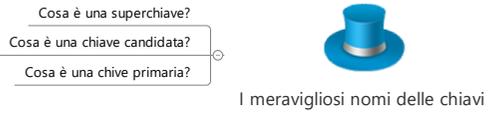
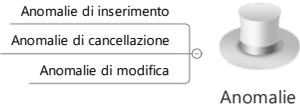
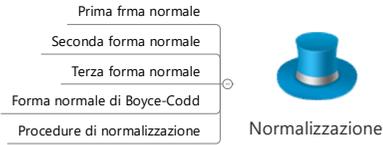
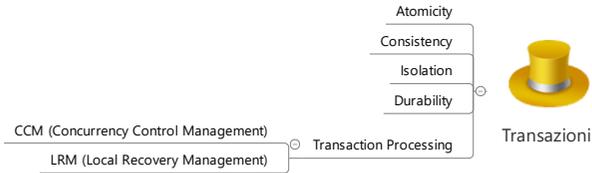


# PROGETTAZIONE LOGICA



- 1 ogni entità diventa una relazione
- 2 la relazione eredita gli attributi dall'entità
- 3 le proprietà degli attributi della relazione sono uguali a quelle degli attributi dell'entità
- 4 l'identificatore univoco dell'entità diventa la chiave primaria della relazione
- 5 Nelle associazioni 1 a 1, ad una delle due tabelle si aggiunge la chiave esterna e gli attributi della associazione
- 6 Nelle associazioni 1 a N, alla tabella dell'entità con molteplicità massima N si aggiunge la chiave esterna e gli attributi della associazione
- 7 Le associazioni N a N diventano una nuova relazione alla quale si aggiungono le due chiavi esterne e gli attributi della associazione. La chiave primaria è data dalle due chiavi esterne e da eventuali attributi necessari a rendere univoca ogni tupla